

Lernkarte „Leuchfeuer“

DinA4-Format,
folieneingeschweißt,
Farbdruck

Leuchfeuer – Kennung und Wiederkehr		Leuchfeuerkennung Schlüssel		Sektorenfeuer / Richtfeuer	
F	Flutfeuer <i>Flashed</i>	Licht von gleich bleibender Stärke ohne Unterbrechung		Oc (3)	12s
Ubr.	Unterbrochen <i>Occulting</i>	Licht das von kurzer Verdunkelung unterbrochen ist. Die Lichtdauer ist länger als die Verdunkelung		W/R/G	15m
Gk.	Gleichheit <i>Isophase</i>	Licht mit gleich langer Dauer von Schein und Dunkelheit		W/R/G	17M
Blk.	Blitz <i>Long-Flash</i>	Der Lichtschein ist deutlich länger als die Verdunkelung. Ein Blitz dauert max. 1 Sekunde		W/R/G	15m
Blz.	Blitz <i>Flash</i>	Der Lichtschein ist deutlich länger als die Verdunkelung. Ein Blitz dauert max. 1 Sekunde		W/R/G	15m
Flk.	Flinke Feuer <i>Quick</i>	Unterbrochenes und schnell aufeinander folgende kurze Blitze. Ca. 50 - 60 Blitze pro Minute		W/R/G	15m
SEkl.	Schnelle Flk <i>Very Quick</i>	Unterbrochenes, sehr schneller Flinke Feuer zeigt 100 - 120 Blitze pro Minute		W/R/G	15m
Flkurd.	Flinke Feuer unterbrochen <i>Interrupted Quick</i>	Beimem unterbrochenen Flinke Feuer werden die Blitze von einer Dunkelungsphase unterbrochen		W/R/G	15m

Leuchfeuerkennung Schlüssel	
Oc (3)	W/R/G
Ubr.(3)	w/r/gn.
12s	12s
15m	15m
17M	17M
Wiederkehr/Period	Wiederkehr/Period
Farbe/Color	Farbe/Color
Kennung/Character	Kennung/Character

Sektorenfeuer / Richtfeuer	
Sektorenfeuer / Richtfeuer	Zu den von allen Seitsichtbaren Leuchfeuer werden anspruchsvolle Reviere meist zusätzlich durch Sektoren- und Richtfeuer gesichert.
Leitfeuer (Sektorenfeuer)	Li-F. / Direction Light Der Leitsektor ist meist weißes Fest-Feuer. Die Wamsektoren beiderseits bestehen meist aus roten bzw. grünen Blitzen.
Richtfeuer	Richt-F. / Leading Light Ein Richtfeuer besteht aus einem Oberfeuer und einem Unterfeuer. Bringt man diese Feuer in Deckung, hat man eine genaue Ansteuerung.
Quermarkenfeuer	Quer-F. / Cross marking light Es bindigt einen notwendigen Kurswechsel an. Es besteht aus einem Kursänderungssektor und meist beidseitigen Anbindungssektoren

Was bedeutet die Angabe VQ (6) + L.F. (10s) bei der Kardinalmarke „Felsboden S“?

- Jedes Feuer kann in Gruppen auftreten. Das bedeutet, die Zahl 6 gibt die Anzahl der Lichtimpulse an. VQ ist schnelles Funkefeuer (Very Quick).
- L.F. ist ein Blitz (Long-Flash).
- Die 10s bedeutet eine Wiederkehr von 10 Sekunden.

Die **Wiederkehr** eines Leuchfeuers ist die Dauer vom Beginn einer Taktkennung bis zum Beginn der gleichen Taktkennung. Die Wiederkehr wird in Sekunden angegeben.

Einfach segeln lernen - Leuchfeuer *SRS-Ausbildung* *© Peter Lindl - SEGLEPnacher.com*

Erklärt werden verschiedene Leuchfeuer und deren Kennung und Wiederkehr.

Leuchfeuerschlüssel mit Beispielen

Erklärung für Leitfeuer, Sektorenfeuer, Richtfeuer und Quermarkenfeuer um Ansteuerungen in der Seekarte planen zu können.

Die folierten, wasserfesten Lernkarten im Format DinA4 sind hervorragend zur Unterweisung im Cockpit oder auch zum festen Anbringen im Cockpitbereich oder im Niedergang geeignet.